



Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern,

die Informatik-Fachschaft plant dieses Schuljahr erstmals eine

Hartmanni Night of Code.

Wir wollen mit den Schülerinnen und Schülern der Klassenstufen 7 bis 10 einen Programmierabend verbringen. Dabei haben wir ein vielfältiges Angebot an Programmierideen vom selbst entwickelten Autorennen mit Scratch bis zur eigenen Handy-App.

Zu Beginn der Veranstaltung erhalten wir einen Einblick in die Arbeitswelt von Informatikern. Nachdem wir gemeinsam zu Abend gegessen haben, geht es richtig los: Die Leistungs- und Basisfachkurse der Jahrgangsstufe 1 und 2 sowie die Informatiklehrer bieten ein breites Angebot an Programmierprojekten, aus denen eines für den Abend ausgewählt werden kann.

Die Night of Code findet am **Freitag, den 10. Februar 2023 von 17:30 Uhr bis 24:00 Uhr** statt. Ab 23:30 Uhr können die Eltern in die Aula kommen, um die Ergebnisse des Abends anzuschauen und auszuprobieren.

Dank einer großzügigen Spende der Firma Dieffenbacher wird für das Pizza-Buffer nur ein Unkostenbeitrag von 5 Euro fällig. Für Getränke steht unser Wasserspender zur Verfügung.

Eine letzte Bemerkung ist uns wichtig: Für den Abend braucht man keinerlei Vorkenntnisse. Was in Klasse 7 (bisher) im Informatik-Unterricht behandelt wurde reicht völlig aus.

Alles andere ist Learning-by-Doing.

Gerne können die Schülerinnen und Schüler einen eigenen Laptop mitnehmen. Es sind aber auch genug Rechner an der Schule, damit jeder programmieren kann.

In der Vorfreude auf eine spannende Night of Code verbleiben wir mit freundlichen Grüßen

Alexander Berchtold, Hana Ewert, Christoph Rutsch, Benjamin Weber & Johannes Welter

Bitte diesen Anmeldeabschnitt **bis spätestens 20. Januar** beim Informatik-Lehrer abgeben.

Hiermit melde ich mein Kind _____, Klasse _____

zur Hartmanni Night of Code am 10.02.2023 an.

Die 5 Euro für das Pizza-Buffer gebe ich dieser Anmeldung mit.

Datum, Unterschrift