

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern,

nach den Faschingsferien findet die diesjährige **Hartmanni Night of Code** statt.

Wir freuen uns auf einen spannenden Programmierabend mit den Schülerinnen und Schülern der Klassenstufen 7 bis 10. Auch in diesem Jahr bereiten die Schülerinnen und Schüler der Informatik-Kurse der J1 und J2 spannende Projekte vor.

Zu Beginn der Veranstaltung werden die einzelnen Projekte von den verantwortlichen Schülerinnen und Schülern vorgestellt.

Nachdem wir gemeinsam zu Abend gegessen haben, geht es richtig los: Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmer wählt eines der Projekte aus und in kleineren Gruppen geht es dann an die konkrete Umsetzung.

Die Night-of-Code findet am **Freitag, den 06. März 2025 von 17:00 Uhr bis 23:00 Uhr** statt. Ab 22:00 Uhr können die Eltern in die Aula kommen, um die Ergebnisse des Abends anzuschauen und auszuprobieren.

Dank einer großzügigen Spende der Firma Dieffenbacher wird für das Pizza-Bufferet nur ein Unkostenbeitrag von 5 Euro fällig. Für Getränke steht unser Wasserspender zur Verfügung.

Eine letzte Bemerkung ist uns wichtig: Für den Abend braucht man keinerlei Vorkenntnisse. Was in Klasse 7 (bisher) im Informatik-Unterricht behandelt wurde reicht völlig aus. Alles andere ist Learning-by-Doing.

Gerne können die Schülerinnen und Schüler einen eigenen Laptop mitnehmen. Es sind aber auch genug Rechner an der Schule, damit jeder programmieren kann.

Wir freuen uns auf die diesjährige Night of Code und sind uns sicher, dass wir auch dieses Jahr wieder eine begeisternde und faszinierende Programmiernacht mit den Jugendlichen erleben dürfen.

Alexander Berchtold, Hana Ewert, Bertram Gierich, Sebastian Krämer, Matthias Seiler, Benjamin Weber & Johannes Welter

Bitte diesen Anmeldeabschnitt bis spätestens 27. Februar beim Informatik-Lehrer abgeben.

---

Hiermit melde ich mein Kind \_\_\_\_\_, Klasse \_\_\_\_\_  
zur Hartmanni Night-of-Code am 06.03.2025 an.

Die 5 Euro für das Pizza-Bufferet gebe ich dieser Anmeldung mit.

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift